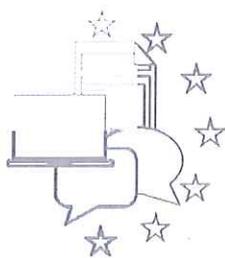




**CONFINDUSTRIA**  
**Lombardia**  
Giovani Imprenditori



**Rassegna stampa**  
**Management Game 2016**

Milano, 7 maggio 2016



Cerca nel sito

COMUNI: PAVIA VIGEVANO VOGHERA MORTARA STRADELLA BRONI TORTONA TUTTI I COMUNI

HOME CRONACA SPORT TEMPO LIBERO ITALIA MONDO FOTO VIDEO RISTORANTI ANNUNCI LOCALI PRIMA

SI PARLA DI **TERRORISMO** **GIUBILEO** **STRADE** **AUTOVELOX** **PONTI**

EURONICS

**OFFERTA VALIDA FINO A MERCOLEDÌ 11 MAGGIO**

EURONICS

Sei in: PAVIA &gt; CRONACA &gt; I LICEALI DI PAVIA PRIMI NELLA...

LA SFIDA

## I liceali di Pavia primi nella simulazione imprenditoriale

*Il Taramelli-Foscolo ha vinto il torneo organizzato dai Giovani imprenditori di Confindustria Lombardia*

09 maggio 2016

Stampa



115

Condividi

Tweel

0

G+

0

LinkedIn

0

Pinterest



*Gli studenti del liceo Taramelli-Foscolo primi classificati al torneo di simulazione imprenditoriale*

PAVIA. Gli studenti del liceo **'Taramelli-Foscolo'** di Pavia sono i vincitori del **torneo di simulazione aziendale** organizzato dai **Giovani imprenditori di Confindustria Lombardia**. Nella sede del Siam 1838 a Milano, si è svolta la finale del **Management Game 2016**, il gioco di simulazione riservato agli studenti delle classi quarte.

La XXIV edizione del Management Game ha visto la partecipazione alle diverse fasi del torneo (territoriale, provinciale e regionale) di **65 Istituti scolastici** e **577 squadre**, per un totale di **2.308 studenti** coinvolti: numeri in crescita rispetto alla passata edizione. Otto le Associazioni territoriali di Confindustria Lombardia che hanno aderito e supportato l'edizione 2016 del Management Game.

### I liceali pavese primi nel torneo di simulazione aziendale di Confindustria



#### TOP VIDEO

Milano, il calvario di Claudia. Il padre: "Stava morendo e non hanno fatto nulla"

Tragedia Erasmus in Spagna, Laura Ferrari: "Finalmente sono a casa"

Renzi a Milano spinge Sala: "Vincere al primo turno porta sfiga. Ma a Beppe piacerebbe"

Commesse, cassieri e impiegati del commercio protestano a Pavia

da Taboola

#### DAL WEB

Gabsille di Gabs Franco Gabbrielli: un'esplosione di colore!  
Gabs

Credevi di essere una schiappa ai fornelli? C'è di peggio  
Dplay

Promosso da Taboola

#### ASTE GIUDIZIARIE

**Appartamenti Badia Pavese Cantone di Sopra - 21000 €**

**Tribunali di Pavia, Vigevano e Voghera**

Visita gli immobili di Pavia



Slideshow 1 di 4

I vincitori, premiati dalla commissione regionale Education e dal presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia **Federico Ghidini**, sono gli studenti **Marcello Bozzini**, **Chiara Introcaso**, **Giacomo Nicolini** e **Chiara Zerino** dell'Istituto superiore statale 'Taramelli-Foscolo' di Pavia che si sono aggiudicati l'edizione 2016 del Management Game.

**Seconda classificata** la squadra dell'Istituto di Istruzione Superiore Statale "Alberti" di **Bormio - Sondrio**. Sul podio anche gli studenti del Liceo scientifico Belfiore di **Mantova**.

"Se volessimo sintetizzare con un hashtag l'edizione 2016 del Management Game sarebbe #giocandosimpara è più precisamente si diventa imprenditori! Il torneo infatti è stato caratterizzato, in tutti i territori lombardi, da un'elevata dose di passione messa in campo sia da parte dei giovani studenti che si sono sfidati nel corso delle competizioni territoriali, provinciali e regionali, sia da parte dei Giovani imprenditori che hanno seguito il percorso del torneo con entusiasmo. Per questo motivo il Management Game di quest'anno ha raggiunto il suo obiettivo: oltre a diffondere nozioni di business management attraverso il gioco di simulazione, la più grande soddisfazione è stata far scoprire nelle nuove generazioni la passione per l'impresa" ha dichiarato il presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia **Federico Ghidini**.

L'obiettivo della **competizione** è, attraverso l'utilizzo di un simulatore di gestione d'impresa, massimizzare il valore cumulato dell'**azionista**. Nel Management Game, infatti, gli apprendisti imprenditori hanno la possibilità di simulare, attraverso software online, la gestione di un'impresa, assumendo decisioni di responsabilità e verificandone il risultato.

Il criterio utilizzato per la valutazione delle performance è stato quello del '**ritorno totale cumulato annuo per l'azionista**', criterio che ha permesso di selezionare la squadra vincitrice in base allo scostamento positivo maggiore rispetto al ritorno medio per l'azionista in ciascun mercato. La finale del torneo di simulazione aziendale, ultimo dei tre step previsti dalla competizione, si è svolta tra gli istituti vincitori dei round precedenti nei quali le squadre si erano sfidate in base a una suddivisione territoriale e provinciale.

09 maggio 2016



**GUARDA ANCHE**

da Taboola

Ragazza travolta dal treno, il direttore Ansf: "I giovani vanno educati alla sicurezza"

Milano, quintali di statue e crocefissi: il bottino dei ladri di cimiteri

## NECROLOGIE



**Turpini Rinaldo**  
Pavia, 10 maggio 2016



**Maestro Celeste**  
Travacò Siccomario, 10 maggio 2016



**Giorgi Diego**  
Linarolo, 10 maggio 2016



**Chiola Pierina**  
Cura Carpignano, 10 maggio 2016



**Teragni Pier Paola**  
Valle Lomellina, 10 maggio 2016

CERCA FRA LE NECROLOGIE

**PUBBLICA UN NECROLOGIO »**

**OLYMPUS**

OM-D E-M1 / HLD-7

**Opportunità unica**  
Impugnatura in regalo con l'acquisto di qualsiasi E-M1

[Compra ora](#)

LOMBARDIA: CONFINDUSTRIA, I GIOVANI VINCITORI DEL TORNEO DI SIMULAZIONE AZIENDALE

Milano, 9 mag. (Adnkronos/Labitalia) - Ben 65 istituti scolastici e 577 squadre, per un totale di 2.308 studenti coinvolti. Sono questi i numeri del Management Game 2016, il gioco di simulazione aziendale promosso dal Comitato Regionale dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia e riservato agli studenti delle classi quarte. I vincitori, premiati dalla commissione regionale Education e dal presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia Federico Ghidini, sono gli studenti Marcello Bozzini, Chiara Introcaso, Giacomo Nicolini e Chiara Zerino dell'Istituto superiore statale 'Taramelli-Foscolo' di Pavia che si sono aggiudicati l'edizione 2016 del Management Game. Seconda classificata la squadra dell'Istituto di Istruzione Superiore Statale Alberti di Bormio-Sondrio. Sul podio anche gli studenti del liceo scientifico Belfiore di Mantova.

'Se volessimo sintetizzare -ha dichiarato il presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia, Federico Ghidini- con un hashtag l'edizione 2016 del Management Game sarebbe #giocandosimpara è più precisamente si diventa imprenditori".

"Il torneo infatti -ha chiarito- è stato caratterizzato, in tutti i territori lombardi, da un'elevata dose di passione messa in campo sia da parte dei giovani studenti che si sono sfidati nel corso delle competizioni territoriali, provinciali e regionali, sia da parte dei Giovani imprenditori che hanno seguito il percorso del torneo con entusiasmo. Per questo motivo il Management Game di quest'anno ha raggiunto il suo obiettivo: oltre a diffondere nozioni di business management attraverso il gioco di simulazione, la più grande soddisfazione è stata far scoprire nelle nuove generazioni la passione per l'impresa".

LOMBARDIA: CONFINDUSTRIA, I GIOVANI VINCITORI DEL TORNEO DI SIMULAZIONE AZIENDALE (2)

(Adnkronos/Labitalia) - L'obiettivo della competizione è, attraverso l'utilizzo di un simulatore di gestione d'impresa, massimizzare il valore cumulato dell'azionista. Nel Management Game, infatti, gli apprendisti imprenditori hanno la possibilità di simulare, attraverso software online, la gestione di un'impresa, assumendo decisioni di responsabilità e verificandone il risultato.

Il criterio utilizzato per la valutazione delle performance è stato quello del 'ritorno totale cumulato annuo per l'azionista', criterio che ha permesso di selezionare la squadra vincitrice in base allo scostamento positivo maggiore rispetto al ritorno medio per l'azionista in ciascun mercato.

La finale del torneo di simulazione aziendale, ultimo dei tre step previsti dalla competizione, si è svolta tra gli istituti vincitori dei round precedenti nei quali le squadre si erano sfidate in base ad una suddivisione territoriale e provinciale.

## Lombardia, Confindustria: La finale del Management Game 2016

(AGIELLE) – Milano – Si è svolta oggi, presso la sede del SIAM 1838 a Milano, la finale del Management Game 2016, il gioco di simulazione aziendale promosso dal Comitato Regionale dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia e riservato agli studenti delle classi quarte. La XXIV edizione del Management Game ha visto la partecipazione alle diverse fasi del torneo (territoriale, provinciale e regionale) di 65 Istituti scolastici e 577 squadre, per un totale di 2.308 studenti coinvolti: numeri in crescita rispetto alla passata edizione. Otto le Associazioni territoriali di Confindustria Lombardia che hanno aderito e supportato l'edizione 2016 del Management Game. I vincitori, premiati dalla commissione regionale Education e dal presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia Federico Ghidini, sono gli studenti Marcello Bozzini, Chiara Introcaso, Giacomo Nicolini e Chiara Zerino dell'Istituto superiore statale 'Taramelli-Foscolo' di Pavia che si sono aggiudicati l'edizione 2016 del Management Game. Seconda classificata la squadra dell'Istituto di Istruzione Superiore Statale "Alberti" di Bormio – Sondrio. Sul podio anche gli studenti del Liceo scientifico Belfiore di Mantova. "Se volessimo sintetizzare con un hashtag l'edizione 2016 del Management Game sarebbe #giocandosimpara è più precisamente si diventa imprenditori! Il torneo infatti è stato caratterizzato, in tutti i territori lombardi, da un'elevata dose di passione messa in campo sia da parte dei giovani studenti che si sono sfidati nel corso delle competizioni territoriali, provinciali e regionali, sia da parte dei Giovani imprenditori che hanno seguito il percorso del torneo con entusiasmo. Per questo motivo il Management Game di quest'anno ha raggiunto il suo obiettivo: oltre a diffondere nozioni di business management attraverso il gioco di simulazione, la più grande soddisfazione è stata far scoprire nelle nuove generazioni la passione per l'impresa" ha dichiarato il presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia Federico Ghidini. L'obiettivo della competizione è, attraverso l'utilizzo di un simulatore di gestione d'impresa, massimizzare il valore cumulato dell'azionista. Nel Management Game, infatti, gli apprendisti imprenditori hanno la possibilità di simulare, attraverso software online, la gestione di un'impresa, assumendo decisioni di responsabilità e verificandone il risultato. Il criterio utilizzato per la valutazione delle performance è stato quello del 'ritorno totale cumulato annuo per l'azionista', criterio che ha permesso di selezionare la squadra vincitrice in base allo scostamento positivo maggiore rispetto al ritorno medio per l'azionista in ciascun mercato. La finale del torneo di simulazione aziendale, ultimo dei tre step previsti dalla competizione, si è svolta tra gli istituti vincitori dei round precedenti nei quali le squadre si erano sfidate in base ad una suddivisione territoriale e provinciale. (agiellenews.it)

© New Publigest | P.IVA: 05861590965 | Sviluppato da Zipper Sas

Questo sito utilizza cookie di profilazione (propri e di altri siti) al fine di analizzare le preferenze manifestate dall'utente nell'ambito della navigazione in rete e Cookie tecnici per effettuare trasmissioni di comunicazioni su una rete elettronica. Continuando a navigare o accedendo a un qualunque elemento del sito senza cambiare le impostazioni dei cookie, accetterai implicitamente di ricevere cookie al nostro sito. Le impostazioni dei Cookies possono essere modificate in qualsiasi momento cliccando su "Piu' informazioni sui Cookies".  
 Più informazioni sui Cookies Chiudi

Per la tua  
**Pubblicità**  
 371-1429155  
 pubblicita.gmg@gmail.com



" il giornale online della provincia di Sondrio "

Home Sondrio Provincia ▾ Lombardia Enogastronomia Opinioni Società Vita ecclesiale  
 POLITICA ECONOMIA CRONACA CULTURA SPORT TURISMO SALUTE CHIESA

CRONACA

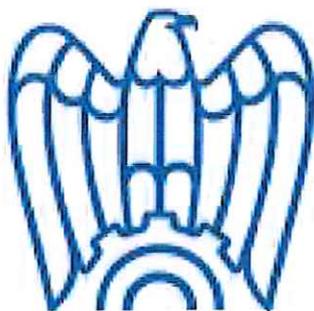
Milano , 07 maggio 2016



0

## Tra vincitori dell'edizione 2016 del Management Game anche l'Istituto Superiore Statale di Bormio

Si è svolto, sabato 7 maggio, il gioco di simulazione aziendale promosso dal Comitato Regionale dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia e riservato agli studenti delle classi quarte.



# CONFINDUSTRIA Lombardia

Si è svolta sabato 7 maggio, presso la sede del SIAM 1838 a Milano, la finale del Management Game 2016, il gioco di simulazione aziendale promosso dal Comitato Regionale dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia e riservato agli studenti delle classi quarte.

La XXIV edizione del Management Game ha visto la partecipazione alle diverse fasi del torneo (territoriale, provinciale e regionale) di 65 Istituti scolastici e 577 squadre, per un totale di 2.308 studenti coinvolti: numeri in crescita rispetto alla passata edizione. Otto le Associazioni territoriali di Confindustria Lombardia che hanno aderito e supportato l'edizione 2016 del Management Game.

I vincitori, premiati dalla commissione regionale Education e dal presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia **Federico Ghidini**, sono gli studenti Marcello Bozzini, Chiara Introcaso, Giacomo Nicolini e Chiara Zerino dell'Istituto superiore statale 'Taramelli-Foscolo' di Pavia che si sono aggiudicati l'edizione 2016 del Management Game.

Seconda classificata la squadra dell'Istituto di Istruzione Superiore Statale "Alberti" di Bormio - Sondrio. Sul podio anche gli studenti del Liceo scientifico Belfiore di Mantova.

Leggi > risorseonline.it

CERCA

Meteo

COMO  
 LIVE

News  
**Valseriana**  
 giornale on line della Valseriana e Valtellina

**IdeaTech**  
 Software  
 per il successo  
 d'impresa

MARINI  
 DESIGN  
 COMUNICAZIONE  
 & MARKETING

Notizie più lette

OGGI **SETTIMANA** MESE

**L'obiettivo della competizione** è, attraverso l'utilizzo di un simulatore di gestione d'impresa, massimizzare il valore cumulato dell'azionista. Nel Management Game, infatti, gli apprendisti imprenditori hanno la possibilità di simulare, attraverso software online, la gestione di un'impresa, assumendo decisioni di responsabilità e verificandone il risultato.

**Il criterio utilizzato** per la valutazione delle performance è stato quello del 'ritorno totale cumulato annuo per l'azionista', criterio che ha permesso di selezionare la squadra vincitrice in base allo scostamento positivo maggiore rispetto al ritorno medio per l'azionista in ciascun mercato. La finale del torneo di simulazione aziendale, ultimo dei tre step previsti dalla competizione, si è svolta tra gli istituti vincitori dei round precedenti nei quali le squadre si erano sfidate in base ad una suddivisione territoriale e provinciale.



0

 I mattoncini Lego invadono la Valle - FOTO

 "Fuori dai luoghi comuni" e dentro il mondo del lavoro

 Precipita sul Pizzo Stella, morto Stefano Guidi

 Il Sindaco di Chiavenna al lavoro per l'innovazione dei comuni italiani

 La consegna della "stecca" alla scuola militare Teulliè

 Giovane della Valchiavenna perde la vita sul Pizzo Stella

**Appuntamenti**

◀ Maggio, 2016 ▶

DO	LU	MA	ME	GI	VE	SA
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

**Ritrovaci su Facebook**



Valtellina news  
533 mila "Mi piace"

Mi piace questa Pagina

Di' che ti piace prima di tutti i tuoi amici

**Caleidoscopio**

7 Maggio 1898 il generale Bava-Beccaris ordina all'esercito di sparare sulla folla che manifesta contro l'aumento del prezzo del pane a Milano. I morti sono 80 secondo il Governo, oltre 300 secondo l'opposizione

**ValtellinaNews Social**



Domenica, Maggio 08, 2016

Quotidiano ONLINE di Informazione e Cultura

Home Chi siamo Esteri **Attualità** Health Sport Fashion IL Curiosità Miss Mondo

Ambiente Animali Scienza Tech Animali velenosi Lo spazio dell'editore

Milano Napoli Palermo Roma Torino

Expo 2015 Food Distretto 33

**Lombardia, Confindustria: svolta ieri la finale del Management Game 2016**[Stampa](#) [Email](#)

Si è svolta ieri, presso la sede del SIAM 1838 a Milano, la finale del Management Game 2016, il gioco di simulazione aziendale promosso dal Comitato Regionale dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia e riservato agli studenti delle classi quarte.

La XXIV edizione del Management Game ha visto la partecipazione alle diverse fasi del torneo (territoriale, provinciale e regionale) di 65 Istituti scolastici e 577 squadre, per un totale di 2.308 studenti coinvolti: numeri in crescita rispetto

alla passata edizione. Otto le Associazioni territoriali di Confindustria Lombardia che hanno aderito e supportato l'edizione 2016 del Management Game.

I vincitori, premiati dalla commissione regionale Education e dal presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia **Federico Ghidini**, sono gli studenti Marcello Bozzini, Chiara Introcasa, Giacomo Nicolini e Chiara Zerino dell'Istituto superiore statale "Taramelli-Foscolo" di Pavia che si sono aggiudicati l'edizione 2016 del Management Game. Seconda classificata la squadra dell'Istituto di Istruzione Superiore Statale "Alberti" di Bormio - Sondrio. Sul podio anche gli studenti del Liceo scientifico Belfiore di Mantova. "Se volessimo sintetizzare con un hashtag l'edizione 2016 del Management Game sarebbe #giocandosimpara è più precisamente si diventa imprenditori! Il torneo infatti è stato caratterizzato, in tutti i territori lombardi, da un'elevata dose di passione messa in campo sia da parte dei giovani studenti che si sono sfidati nel corso delle competizioni territoriali, provinciali e regionali, sia da parte dei Giovani imprenditori che hanno seguito il percorso del torneo con entusiasmo. Per questo motivo il Management Game di quest'anno ha raggiunto il suo obiettivo: oltre a diffondere nozioni di business management attraverso il gioco di simulazione, la più grande soddisfazione è stata far scoprire nelle nuove generazioni la passione per l'impresa" ha dichiarato il presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia **Federico Ghidini**. L'obiettivo della competizione è, attraverso l'utilizzo di un simulatore di gestione d'impresa, massimizzare il valore cumulato dell'azionista. Nel Management Game, infatti, gli apprendisti imprenditori hanno la possibilità di simulare, attraverso software online, la gestione di un'impresa, assumendo decisioni di responsabilità e verificandone il risultato.

Il criterio utilizzato per la valutazione delle performance è stato quello del 'ritorno totale cumulato annuo per l'azionista', criterio che ha permesso di selezionare la squadra vincitrice in base allo scostamento positivo maggiore rispetto al ritorno medio per l'azionista in ciascun mercato. La finale del torneo di simulazione aziendale, ultimo dei tre step previsti dalla competizione, si è svolta tra gli istituti vincitori dei round precedenti nei quali le squadre si erano sfidate in base ad una suddivisione territoriale e provinciale. (agiellenews.it)

**Antonio Marino**[Tweet](#)[comments](#)**Rubriche**[Misteri](#) [Ricette](#) [Aeronautica](#)[Dentro i motori](#) [Libera-mente](#)[Sartoria](#) [In viaggio](#)[La voce dell'architetto](#)[Legge di attrazione](#)[ITALYssima](#) [Il Salotto](#)[Affari legali](#)[Parlare d'Amore con Amore](#)

search...



CULTURA

MISTERI

# la Spola

IL SETTIMANALE DEL TESSILE ABBIGLIAMENTO

Il settimanale del Tessile e dell'Abbigliamento

Home Primo piano Distretti Interviste Attualità Saloni Showcase Photogallery



Moschino sceglie la passerella di Los Angeles

Daily news 10 maggio 2016



Como, quando la sostenibilità è un affare

Como, Distretti 10 maggio 2016



Lombardia, il Management Game lo vince Pav

Notizi Lombardia, Sondrio 10 maggio 2016

## Lombardia, il Management Game lo vince Pavia

In **Distretti, Lombardia, Sondrio**  
0 comments

10 maggio 2016

Matteo Grazzini

49 Views



I campioni regionali del **Management game 2016** sono gli studenti del Liceo Istituto superiore statale **'Taramelli-Foscolo'** di Pavia (foto in alto), i più bravi a simulare la gestione di un'azienda nel contest organizzato dal

Più letti

Più commentati



10687

Il calendario degli eventi

Senza categoria 10 marzo 2015

4459

Bruno Decker and the birth of e-commerce

English 29 giugno 2015

3056

RMI, i colori di Irene Pezzotta conquistano la giuria

Distretti, Emilia-Romagna, Primo piano 27 luglio 2015

2667

A Belpasso tra moda e celebrità

Altri, Attualità, Distretti 2 settembre 2015

Video



Matteo  
Grazzini  
EDITOR

PROFILE



Gruppo Giovani Imprenditori di  
Confindustria Lombardia

Al SIAM 1838 a Milano si è disputata la finale di un'edizione, la numero 24, che ha visto la partecipazione alle diverse fasi del torneo (territoriale, provinciale e regionale) di 65 istituti scolastici e 577 squadre, per un

totale di 2.308 studenti coinvolti: numeri in crescita rispetto alla passata edizione. Otto le associazioni territoriali di Confindustria Lombardia che hanno aderito.



Questo sito usa i cookies per migliorare la tua esperienza. Navigando sul sito acconsenti all'utilizzo dei cookies. [cookie settings.](#)

Seconda classificata la squadra dell'Istituto di Istruzione Superiore Statale "Alberti" di Bormio -

Sondrio. Sul podio anche gli studenti del Liceo scientifico Belfiore di Mantova.

"Se volessimo sintetizzare con un hashtag l'edizione 2016 del Management Game sarebbe #giocandosimpara è più precisamente si diventa imprenditori! Il torneo infatti è stato caratterizzato, in tutti i territori lombardi, da un'elevata dose di passione messa in campo sia da parte dei giovani studenti che si sono sfidati nel corso delle competizioni territoriali, provinciali e regionali, sia da parte dei Giovani imprenditori che hanno seguito il percorso del torneo con entusiasmo. Per questo motivo il Management Game di quest'anno ha raggiunto il suo obiettivo: oltre a diffondere nozioni di business management attraverso il gioco di simulazione, la più grande soddisfazione è stata far scoprire nelle nuove generazioni la passione per l'impresa" ha dichiarato il presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia Federico Ghidini.



Alberti di Bormio



Belfiore - Mantova

maggio 2016

L	M	M	G	V	S	D
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

Categorie

Altri	Attualità	Bergamo	Biella
Brianza	Busto Arsizio	Campania	Carpi
Como	Daily news	Distretti	
Emilia-Romagna	English	Firenze	
Interviste	ITMA	La Spezia	Lecco
Lombardia	Marche	Modena	
News dalle aziende		Novara	Pesaro
Photo	Piemonte	Pistoia	Pordenone
Prato	Primo piano	Saloni	
Senza categoria	Showcase	Sondrio	
Torino	Toscana	Trieste	Varese
Veneto	Vercelli	Verona	Vicenza
Video			

Share:

Tag

# SempioneNews

L'asse del Sempione a portata di click.



## Finale del Management Game 2016

### Si è concluso a Milano il Management Game 2016 il gioco di simulazione aziendale.

Milano – Si è svolta oggi, presso la sede del SIAM 1838 a Milano, la finale del **Management Game 2016**, il gioco di simulazione aziendale promosso dal Comitato Regionale dei Giovani Imprenditori di **Confindustria Lombardia** e riservato agli studenti delle classi quarte.

La **XXIV** edizione del **Management Game** ha visto la partecipazione alle diverse fasi del torneo (territoriale, provinciale e regionale) di 65 Istituti scolastici e 577 squadre, per un totale di 2.308 studenti coinvolti: numeri in crescita rispetto alla passata edizione. Otto le Associazioni territoriali di Confindustria Lombardia che hanno aderito e supportato l'edizione 2016 del Management Game. I vincitori, premiati dalla commissione regionale Education e dal presidente dei Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia Federico Ghidini, sono gli studenti Marcello Bozzini, Chiara Introcaso, Giacomo Nicolini e Chiara Zerino dell'Istituto superiore statale 'Taramelli- Foscolo' di Pavia che si sono aggiudicati l'**edizione 2016 del Management Game**. Seconda classificata la squadra dell'Istituto di Istruzione Superiore Statale "Alberti" di Bormio – Sondrio. Sul podio anche gli studenti del Liceo scientifico Belfiore di Mantova. "Se volessimo sintetizzare con un hashtag l'edizione **2016** del Management Game sarebbe #giocandosimpara è più precisamente si diventa imprenditori! Il torneo infatti è stato caratterizzato, in tutti i territori lombardi, da un'elevata dose di passione messa in campo sia da parte dei giovani studenti che si sono sfidati nel corso delle competizioni territoriali, provinciali e regionali, sia da parte dei **Giovani imprenditori** che hanno seguito il percorso del torneo con entusiasmo. Per questo motivo il **Management Game** di quest'anno ha raggiunto il suo obiettivo: oltre a diffondere nozioni di business

management attraverso il gioco di simulazione, la più grande soddisfazione è stata far scoprire nelle nuove generazioni la passione per l'impresa" ha dichiarato il presidente dei **Giovani Imprenditori di Confindustria Lombardia Federico Ghidini**. L'obiettivo della competizione è, attraverso l'utilizzo di un simulatore di gestione d'impresa, massimizzare il valore cumulato dell'azionista. Nel **Management Game**, infatti, gli apprendisti imprenditori hanno la possibilità di simulare, attraverso software online, la gestione di un'impresa, assumendo decisioni di responsabilità e verificandone il risultato. Il criterio utilizzato per la valutazione delle performance è stato quello del 'ritorno totale cumulato annuo per l'azionista', criterio che ha permesso di selezionare la squadra vincitrice in base allo scostamento positivo maggiore rispetto al ritorno medio per l'azionista in ciascun mercato. La finale del torneo di simulazione aziendale, ultimo dei tre step previsti dalla competizione, si è svolta tra gli istituti vincitori dei round precedenti nei quali le squadre si erano sfidate in base ad una suddivisione territoriale e provinciale.

La redazione



# Ghidini (Confindustria): la Lombardia può avere le sue Silicon Valley

di Gianmarco Gallizzi - 09 maggio 2016

«Territori come la Val Brembana, la Val Sabbia, la Val Trompia... possono diventare le Silicon Valley italiane. Ci sono le potenzialità». **Federico Ghidini**, classe 1979, è il **presidente dei giovani imprenditori di Confindustria Lombardia**. I riferimenti geografici non sono ovviamente casuali; la visione è internazionale, ma i natali sono bresciani. E si infervora parecchio quando, parlando con *BiMag*, riflette sulle enormi possibilità che hanno oggi a disposizione i giovani che decidono di fare impresa valorizzando le opportunità **messe a disposizione dal digitale**. Il territorio deve però fare la sua parte.

## GRAZIE AL DIGITALE OGGI È MENO COSTOSO AVVIARE UN'ATTIVITÀ

«Oggi, almeno per certi versi, è più facile avviare un'attività rispetto al passato. Le nuove tecnologie hanno creato nuovi spazi. Comprare una pressa da 1000 tonnellate per stampare l'acciaio costa anche 700mila euro. Per aprire un'azienda nel mondo del digitale e dei servizi i **costi sono decisamente inferiori**. A volte per iniziare basta solo un pc». Un'opportunità che ha portato tanti giovani a tentare la strada dell'imprenditoria subito dopo gli studi o addirittura durante. «Un fenomeno **più forte che in passato**». Rafforzato con ogni probabilità anche dalla frustrazione di non trovare facilmente un lavoro all'altezza di curriculum e aspettative, o peggio non trovarlo tout court.



Il presidente dei giovani imprenditori di Confindustria Lombardia, Federico Ghidini

## SERVE ECOSISTEMA MODERNO, I GIOVANI NON DEVONO ESSERE LASCIATI SOLI

«Negli ultimi 2/3 anni – sottolinea Ghidini – abbiamo assistito a un **boom di startup** anche nel nostro paese». Effetti positivi della crisi. Quasi un paradosso. «Da questo punto di vista è stata sicuramente utile: ha stimolato nei nostri giovani il senso di sfida, la **voglia di mettersi in gioco** in ambito imprenditoriale». La fase ora si fa però più delicata perché questa nuova generazione di imprenditori, per quanto preparata, ha bisogno di **attenzione e supporto**. Un ambiente favorevole. Il giovane presidente parla di "ecosistema". «È questo l'impegno che deve essere preso da tutti gli attori in campo. I giovani imprenditori **non devono essere lasciati soli**. Altrimenti tante aziende innovative sono destinate a morire con la stessa velocità con cui sono state create».

## DA STUDENTI A IMPRENDITORI, NESSUN PASSAGGIO INTERMEDIO

Tanto è già stato fatto, Ghidini insiste però sulla necessità di adeguarsi a contesti in continuo fermento: «Gli sforzi profusi devono sempre tenere conto dei tempi. Bisogna adattarsi subito ai cambiamenti. Fino a vent'anni fa chi faceva impresa, spesso **passava da un'esperienza di lavoro**. C'erano operai che dopo aver imparato un mestiere, si trasformavano in imprenditori. Oggi le cose sono cambiate. È tutto più veloce». Dallo studio

BIMAG

TV

Parte il TgRom: Torino scopre l'orgoglio rom su Facebook e YouTube



Fedez e J-Ax con Algida: musica italiana per il Cornetto



Giornata della Croce rossa, da 152 anni pronti a soccorrere



BIMAG

SOCIAL



BIMAG

CARRIERE

Ferrero: minirimpasto nel Cda, entrano D'Este...



Rinnovato il Cda di Ferrero...

Anas: Bernardo Magri nuovo

si passa a dar vita a un'impresa. **Nessun passaggio intermedio.**

amministratore delegato...

Il nuovo Cda di Anas...



Sea: nuovo Cda, Antonio Modiano confermato...

L'assemblea degli azionisti del Gruppo...



## LA ZAVORRA DI BUROCRAZIA E TASSE

E lo scenario sembra finalmente diventare più favorevole. Nonostante un piccolo rallentamento registrato in questi mesi, il fronte acuto della crisi è ormai alle spalle. A permanere, incorruttibile come un blocco di cemento armato, è semmai l'**annosa questione della burocrazia**. «Sono state migliorate diverse cose da questo punto di vista in Italia, ma molto rimane ancora da fare. All'estero si apre un'azienda in poche ore e spesso le pratiche sono meno oppressive», spiega Ghidini aggiungendo subito che però «non è questo l'unico problema che un imprenditore deve affrontare». Proviamo a indovinare, allude alle tasse? «Certo. Le imprese oggi si devono privare di una percentuale che va dal 60 al 70 per cento del loro fatturato. **Si lavora per lo Stato fino ad agosto**. È ovvio che uno prima di mettersi in proprio ci deve pensare dieci volte».

## UN ERRORE L'IMU SUGLI IMBULLONATI

Un sistema elefantico che a volte difetta di buon senso. «Faccio un esempio: non è possibile che vengano tassati i macchinari. Si paga l'Imu su impianti che, in quanto imbullonati a terra, sono **considerati alla stregua di una casa**. Come si fa a essere così contorti? Non abbiamo bisogno di tasse contorte, **vogliamo tasse "normali"**».

## SE UN GIOVANE HA UN 'IDEA VINCENTE NON SCAPPI ALL'ESTERO



*Le possibilità offerte dal digitale spingono un numero crescente di giovani a tentare la strada dell'imprenditoria*

Che si tratti di grandi imprese "vecchia maniera" o startup di ultima generazione, gli spauracchi per gli imprenditori rimangono sempre gli stessi: tasse e burocrazia. Ma un giovane con un'idea imprenditoriale vincente, farebbe bene a "scappare" all'estero? Se lo si domanda a Ghidini, la risposta arriva senza esitazioni. «Non suggerirò **mai a nessuno di lasciare il nostro paese**. Se non per fare esperienza, "aprire" la mente, imparare le lingue... Oggi per fare l'imprenditore ti devi comunque misurare con l'estero. Ma meglio farlo da qui, non è detto che andar via sia

sempre meglio. Io ad esempio ho studiato a New York, ed è stato utilissimo. Ma poi sono rientrato in Italia».

*gianmarco.gallizzi@bimag.it*

TAG: BUROCRAZIA CONFINDUSTRIA FEDERICO GHIDINI GIOVANI IMPRESA IMU ITALIA  
NEW YORK SILICON VALLEY TASSE VAL ABBIA VAL BREMBANA VAL TROMPIA

CONDIVIDI SU

## RESTIAMO IN CONTATTO

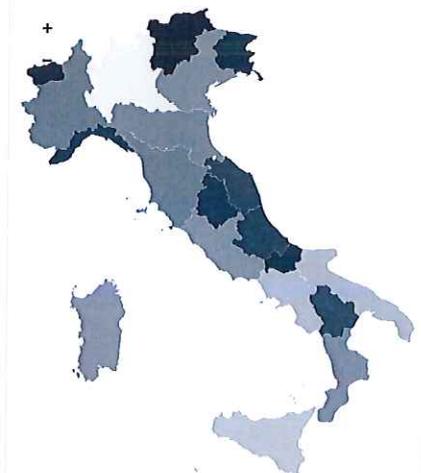
Vuoi essere aggiornato su finanziamenti e opportunità di business in Italia e nel mondo? Iscriviti alle newsletter di BiMag

## ARTICOLI CHE POTREBBERO INTERESSARTI

BIMAG OSSERVATORIO

I trend delle imprese su Twitter a cura di Datalytics, piattaforma di social media monitoring in tempo reale

BIMAG BANDI PUBBLICI



BIMAG LETTURA

MARZO 2016

uomini imprese



Gli uomini che fanno le imprese. Negli ultimi anni abbiamo assistito a una sorta di duello, da un lato il mondo dell'impresa e dall'altro della finanza.

**GRATIS PER TE**